Exercices pour développer le langage chez les enfants de 0 à 2 ans

Intonations

Parlez en variant votre intonation; doucement, tristement, joyeusement…

Employez des phrases simples comme « Viens », « Tu donnes », « Aide-moi ». Encouragez l'enfant à associer les intonations de la voix aux divers sentiments.

APTITUDES DÉVELOPPÉE : langage réceptif et expressif.

Jeux de cachette

Coucou

Au moment où l'enfant vous regarde, cachez-vous le visage. Après un court instant, réapparaissez et dites : « coucou ! ». Le mélange de peur et d'excitation retiendra son attention.

APTITUDES DÉVELOPPÉE : attention, permanence de l'objet.

Disparition d'un jouet

Prends le jouet

Choisissez un jouet que l'enfant peut facilement saisir. Placez-le près de sa main, de façon à ce qu'il puisse s'en emparer.

APTITUDES DÉVELOPPÉES : attention, permanence de l'objet.

Il a disparu !

Attirez l'attention de l'enfant en plaçant un de ses jouets préférés dans son champ visuel. Puis, faites-le disparaître. Encouragez l'enfant à regarder l'objet lorsque vous l'éloignez…

APTITUDES DÉVELOPPÉES : attention, permanence de l'objet, imitation motrice, participation à tour de rôle.

Jeux d'eau

Le bain

Au moment du bain, imitez les mouvements de l'enfant, encouragez-le à s'exprimer : babillage, gargouillement, bulles, etc.

APTITUDES DÉVELOPPÉES : attention, capacité de rester assis, participation à tour de rôle.

Attrape le jouet flottant

Laissez flotter le jouet à portée de l'enfant. Encouragez-le à l'atteindre et à le saisir.

APTITUDES DÉVELOPPÉES : attention, capacité de rester assis, jeu fonctionnel.

Le jouet flottant

Lors du bain de l'enfant, jouez à cache-cache avec un jouet, servez-vous-en pour l'éclabousser, faites-le avancer sur l'eau, plongez-le dans l'eau, etc. et dites ce que vous faites (ex : le bateau flotte, le poisson nage sous l'eau, etc.). Encouragez l'enfant à manipuler le jouet de différentes manières.

APTITUDES DÉVELOPPÉES : attention, capacité de rester assis, imitation motrice, jeu fonctionnel.

Éveil musical

Le Cadran

Pour jouer avec la permanence de l'objet vers 9 mois et plus, on trouve un cadran qui sonne. On le montre au bébé, on le fait sonner et on le cache derrière nous ou sous une couverture. On le laisse le poupon le découvrir.

APTITUDES DÉVELOPPÉES : attention, permanence de l'objet.

Assiette d'aluminium

Offrir des assiettes d'aluminium au bébé pour qu'il les manipule et les entrechoque entre elles. Cela provoque beaucoup de bruits. Les bébés auront beaucoup de plaisir. Si elles se brisent, jetez-les.

APTITUDES DÉVELOPPÉES : attention, cause à effet, motricité fine.

Carte musicale

Au magasin du dollar, on trouve des cartes qui jouent une musique quand nous l'ouvrons. Après avoir plastifié les cartes, on peut les laisser à la disposition des bébés. Ils adorent les ouvrir et les refermer (cause à effet) et écouter le son produit.

APTITUDES DÉVELOPPÉES : attention, cause à effet, motricité fine.

SON du chat, chien et de l'oiseau

À la table à langer, on colle des photos ou images d'animaux que le bébé connait (chat, chien, oiseau). Au moment de changer la couche, on pointe l'animal et on imite le son qu'il fait. En promenade, lors que vous voyez l'un de ses animaux, faites-le son afin de faire un lien.